

CALCIO A 5

ALBETTONE SPORT FESTIVAL di SABATO 14 e DOMENICA 15 GIUGNO 2025

14-15 GIUGNO 2025

REGOLAMENTO

Il Torneo Calcio a 5 che si disputerà sui campi sportivi scoperti del Comune di Albettone siti in Via Pozzetto , è una manifestazione sportiva non agonistica riservata a squadre di ogni livello di gioco, composte da atleti con età minima di 16 anni. Lo spirito della manifestazione impone un gioco all'insegna dell'amicizia e della sana competizione; gli incontri, pertanto, dovranno essere ispirati al principio del "fair play", gli atleti dovranno accettare le decisioni arbitrali e mantenere un comportamento rispettoso nei confronti di tutti i partecipanti; in caso contrario potrà essere comminata l'esclusione dal torneo senza che ciò comporti l'obbligo di rimborso delle quote di iscrizione. L'esclusione dal torneo, inoltre, sarà applicata in caso di allontanamento dei partecipanti a causa di comportamenti indesiderati; anche in questo caso non sarà previsto rimborso alcuno. I partecipanti sollevano e liberano il comitato organizzatore, gli enti promotori, il gestore e la proprietà degli impianti sportivi, di tutti i reclami o responsabilità di ogni tipo derivanti dalla partecipazione al torneo. I partecipanti, inoltre, concedono la loro autorizzazione a utilizzare fotografie, nastri, video, immagini, per qualsiasi legittimo utilizzo senza remunerazione. I partecipanti, infine, acconsentono al trattamento dei dati personali per l'invio di comunicazioni e/o materiale pubblicitario da parte degli organizzatori e dei loro partner e/o sponsor (i dati forniti saranno trattati nel rispetto delle vigenti leggi sulla tutela della privacy).

QUOTA DI ISCRIZIONE

La quota di partecipazione e iscrizione è fissata in € 250,00 per squadra; l'importo dovrà essere versato contestualmente all'iscrizione della squadra , assieme ai tutti i documenti necessari. Verrà richiesta una cauzione di € 50 euro, che sarà restituita al termine della manifestazione (la cauzione non sarà restituita o potrà essere decurtata qualora, per esempio, la "piazzola tende" non venga lasciata pulita, comportamenti antisportivi dentro e fuori i campi di gioco, ammonizioni ed espulsioni, e qualsiasi altra azione o danno arrecato durante lo svolgersi dell'evento).

La squadra vincitrice del torneo riceverà in premio 1 trofeo e un montepremi del valore di 1000,00 €.

TERMINE ULTIMO PER LE ISCRIZIONI: GIOVEDÌ 5 giugno 2025 ore 15:00

PER ISCRIVERE LA PROPRIA SQUADRA BASTA EFFETTUARE UN BONIFICO:

IBAN: IT53E0839960240000000065927

INTESTATO A: A.S.D. VECA RIVEREEL

CAUSALE : NOME SQUADRA + NUMERO DI TELEFONO CAPITANO

Si prega di inviare screen shot di pagamento o foto al numero 347 772 0513 via WHATSAPP.

Successivamente la ricezione dello screen shot di pagamento vi verranno richiesti le info dei giocatori a fini assicurativi + certificato medico non agonistico valido.

Qualora il giorno del torneo il giocatore sia sprovvisto di originale certificato medico deve firmare il modulo di autorizzazione [scaricabile QUI](#).

CERTIFICATO MEDICO

Per partecipare sarà necessario essere in possesso del certificato medico di idoneità sportiva in corso di validità alla data dell'evento sportivo. Qualora non fornito in fase di iscrizione, al momento dell'arrivo presso gli impianti sportivi, il responsabile della squadra (o un suo delegato) dovrà consegnare i certificati medici mancanti (anche in copia) di tutti i componenti della propria squadra. Nel caso non venga fornito alcun certificato medico, l'atleta (nel caso di minori, chi ne fa le veci) si assume la responsabilità sul proprio stato di salute.

PARTECIPAZIONE E FORMULA DI GIOCO

La partecipazione è rivolta a squadre di ogni livello di gioco suddivise in gironi. Gli atleti iscritti in una squadra non potranno far parte di altre squadre. Si gioca nelle giornate di sabato 14 e domenica 15 giugno 2025.

La formula di gioco prevede una fase di qualificazione, con n. 3 gironi formati da sei squadre. Punteggio: vittoria = 3 punti; pareggio = 1 punto; sconfitta = 0 punti. Al termine degli incontri di qualificazione, sarà stilata la classifica, prendendo in considerazione in ordine:

- punti ottenuti
- risultato scontro diretto
- differenza reti
- goal fatti

- sorteggio

Alla fase finale accederanno direttamente le squadre classificate al 1° - 2° - 3° posto del proprio girone. Le squadre classificate al 4° e 5° posto di ogni girone, effettueranno una partita di spareggio ad eliminazione diretta domenica 15 giugno 2025, per qualificarsi alla fase finale. La fase finale si svolgerà con partite a eliminazione diretta sino alla finalissima.

DURATA DEGLI INCONTRI E REGOLE DI GIOCO

Gli incontri della fase di qualificazione si articoleranno in 2 tempi della durata di 12 minuti ciascuno, con un intervallo di 5 minuti. Gli incontri della fase finale si articoleranno in 2 tempi della durata di 15 minuti ciascuno, con un intervallo di 5 minuti. Sarà possibile richiedere n. 1 "Time-out" per tempo della durata di 1 minuto ciascuno.

La rimessa in gioco dovrà avvenire entro 4 secondi. Si applica la regola dei falli cumulativi (n. 4 per tempo); al 5° fallo scatta la regola del "tiro libero". Il retropassaggio al portiere è consentito come da regolamento tecnico del calcio a 11.

Negli spareggi e nella fase finale, nel caso in cui al termine del tempo regolamentare dovesse persistere una situazione di parità, il passaggio al turno successivo sarà deciso tramite l'esecuzione di 5 rigori sulla linea del limite dell'area di rigore; in caso di ulteriore parità si procederà a oltranza fino a quando una squadra non avrà realizzato una rete più dell'altra a parità di tiri; un calciatore non potrà calciare nuovamente un rigore fino a quando tutti i componenti della squadra non siano esauriti. Qualora una squadra sia di numero inferiore, terminata la rotazione di quest'ultima, anche l'altra potrà far calciare il rigore ad un componente che lo abbia già calciato. Per ogni altra situazione di gioco, si farà riferimento al regolamento del calcio a 5. Precisazioni:

- 1) In caso di espulsione, il giocatore non potrà più prendere parte alla partita in corso; potrà essere rimpiazzato da un altro giocatore dopo 2 minuti di gioco oppure, qualora non siano decorsi i 2 minuti, se la squadra del giocatore espulso subisce un gol.
- 2) Rimessa da fondo con le mani
- 3) Rimessa laterale con i piedi

AMMONIZIONI ED ESPULSIONI

Sarà libera facoltà del direttore di gara decidere le ammonizioni ed espulsioni a seguito di falli di gioco, comportamenti scorretti e antisportivi. Le ammonizioni e le espulsioni saranno sanzionate con una multa di seguito indicata, decurtata dalla cauzione:

- ammonizioni: sanzione di € 5
- espulsioni: sanzione di € 15

DIVISE DA GIOCO

Le squadre dovranno indossare un equipaggiamento da gioco con costituito da divise del medesimo colore, con maglia numerata, calzoncini, calzettoni, parastinchi e scarpe da calcio. Il portiere dovrà indossare una maglia con colori che consentano di distinguerlo facilmente dagli altri calciatori (in caso di squadre con colori simili, che impediscano facilmente la distinzione, verranno fornite delle casacche da gioco in base al numero di giocatori della squadra, e dovranno essere riconsegnate agli organizzatori dell'evento, pena la decurtazione dalla cauzione di € 25). All'inizio del torneo, dovrà essere fornito alla segreteria organizzativa il numero di maglia di ogni atleta della squadra.

ARBITRAGGI

Tutti gli incontri saranno diretti da arbitri abilitati del Comitato AICS Vicenza. Tutti gli incontri dovranno essere ispirati al principio del "fair play"; gli atleti dovranno accettare le decisioni arbitrali e mantenere un comportamento rispettoso nei confronti di tutti i partecipanti; in caso contrario, a insindacabile giudizio degli organizzatori, potrà essere prevista l'esclusione dal torneo senza che ciò comporti l'obbligo al rimborso delle quote di partecipazione.

CALENDARI INCONTRI

E' fatto obbligo alle squadre consultare, al momento del "check-in", i "Tabelloni di Gara" esposti, seguendo le indicazioni fornite dalla segreteria organizzativa.

VERIFICA DEI RISULTATI DELLA FASE DI QUALIFICAZIONE

Le squadre hanno l'obbligo di verificare l'esatta trascrizione dei risultati finali dei propri incontri sul "Tabellone di Gara". Una volta terminati gli incontri della fase di qualificazione, nessuna richiesta di correzione dei risultati inseriti sul "Tabellone di Gara" sarà accettata. Sulla base della posizione di classifica provvisoria della fase di qualificazione le squadre desumeranno dai prospetti di gara gli orari degli incontri programmati per la successiva giornata di domenica.

GESTIONE DEI RITARDI

E' fatto obbligo alle squadre presentarsi presso i campi da gioco con almeno 10 minuti di anticipo, rispetto all' orario di inizio delle partite.

Qualora le squadre chiamate a disputare gli incontri non dovessero presentarsi al campo da gioco, o dovessero presentarsi incomplete, o con ritardi superiori ai 10 minuti rispetto ai tempi indicati nei referti di gara, saranno dichiarate perdenti con il punteggio di 0-3 e la sanzione economica di 25€ (decurtata dalla cauzione). In caso di mancato proseguimento del torneo verrà assegnato a tutte le partite della suddetta squadra (anche quelle già

giocate) il punteggio di 0-3 a sfavore, con sanzione economica di 50€ (decurtata dalla cauzione) . La perdita dell'incontro sarà decisa irrevocabilmente dal comitato organizzatore su segnalazione del ritardo da parte della squadra avversaria e/o del direttore di gara .

AVVERSITÀ METEOROLOGICHE ED EVENTI ESTERNI

Gli incontri si disputeranno con ogni condizione meteorologica. Resta inteso che in presenza di particolari avverse condizioni meteorologiche (o altri eventi esterni) gli organizzatori, a loro insindacabile giudizio, potranno decidere la sospensione temporanea o definitiva degli incontri senza che ciò comporti l'obbligo al rimborso delle quote di partecipazione.

SOGGIORNARE IN CAMPEGGIO :

Ricordiamo che OGNI SQUADRA ha a disposizione una MEGA PIAZZOLA dove può allestire il proprio campo base con Tende e allestimenti Goliardici . **NON LASCIARE NULLA DI VALORE DENTRO LE TENDE.** L'area camping non è custodita .

BUON DIVERTIMENTO